

GARÇONS ET FILLES U13

MATCHS - DÉFIS - QUIZZ

FESTIVAL FOOT U13 PITCH

UN ÉVÉNEMENT SPORTIF, ÉDUCATIF ET FESTIF !

4 MAI 2019

PHASES RÉGIONALES
LES LAURÉATS VOUS DONNENT RENDEZ-VOUS

CTR CHÂTEAUROUX

Tous ensemble avec les Bleues !
Coupe de France en la fille, **2018-2019**

LIGUE CENTRE VAL DE LOIRE FFF

FESTIVAL FOOT U13 PITCH

FFF - @equipefrance - gmf



Direction Technique Régionale

Commission Régionale Développement et Animation des Pratiques



SOUS LA PRESIDENCE

De Monsieur Antonio TEIXEIRA,

Président de la Ligue CENTRE- VAL DE LOIRE de Football

De Messieurs Jean Marc CHAHINIAN, Jean Paul GOUPY

Présidents de la Commission Régionale

Développement et Animation des Pratiques

SOUS LA RESPONSABILITE TECHNIQUE

De la Direction Technique Régionale

*Jérôme MONOT, Françoise TARTARIN, Benjamin CAVOIZY,
Guillaume PAILLISSON, Grégory CHENEAU, Fabrice LE MEUR*

SOUS LA RESPONSABILITE MEDICALE

CROIX ROUGE FRANCAISE

SOUS LA RESPONSABILITE DES ACTEURS DE L'ARBITRAGE

LA COMMISSION REGIONALE DE L'ARBITRAGE





FESTIVAL FOOT U13 PITCH – Phase régionale
TIRAGE AU SORT DES PREMIERES RENCONTRES



FESTIVAL FOOT U13G PITCH

1 	LA BERRICHONNE CX CAMEROUN	2 	EB ST-CYR / LOIRE ESPAGNE
3 	VIERZON FC SUEDE	4 	C'CHARTRES FOOTBALL PAYS-BAS
5 	TOURS FC JAMAIQUE	6 	SO ROMORANTIN FRANCE
7 	FCO ST-JEAN DE LA RUELLE BRESIL	8 	AM. EPERNON JAPON
9 	FC DEOLOIS AUSTRALIE	10 	J3 SP AMILLY ARGENTINE
11 	BLOIS FOOT 41 ITALIE	12 	CS MAINVILLIERS CANADA
13 	US CHAMBRAY LES TOURS ALLEMAGNE	14 	USM SARAN ETATS-UNIS
15 	AS AMANDOISE CHINE	16 	ST-PRYVE ST-HILAIRE FC ECOSSE



FESTIVAL FOOT U13 PITCH – Phase régionale
TIRAGE AU SORT DES PREMIERES RENCONTRES



FESTIVAL FOOT U13F PITCH

1 	ENT. NORD INDRE ETATS-UNIS	2 	CJF FLEURY SUEDE
3 	C'CHARTRES FOOTBALL BRESIL	4 	BOURGES 18 CAMEROUN
5 	US ORLEANS LOIRET FOOTBALL CANADA	6 	ENT. U.B.B.N. JAMAIQUE
7 	FC DROUAIS CHINE	8 	ES VILLEBAROU ITALIE
9 	CA OUZOUE FRANCE	10 	AVF BOURGUEILLOIS ALLEMAGNE
11 	FC OUEST TOURANGEAU 37 ESPAGNE	12 	TOURS FC AUSTRALIE





FESTIVAL FOOT U13 PITCH – Phase régionale

INFORMATIONS UTILES



9H15 : Réunion technique. Un responsable de chaque équipe se présentera au Point Accueil

Pour les équipes, début des épreuves, voir répartition ci-dessous :

GYMNASE		GYMNASE
09H10		09H35
EQUIPES U13G de 3 à 16		EQUIPES U13G 1 et 2 EQUIPES U13F 1 à 12
Rendez-vous dans le SAS ENTREE GYMNASE EN TENNIS PROPRE (chaussures de foot dans un sac à la main)		Rendez-vous dans le SAS ENTREE GYMNASE EN TENNIS PROPRE (chaussures de foot dans un sac à la main)
QUIZ EDUCATIF		QUIZ EDUCATIF
Chaque équipe sera pris en charge par un jeune arbitre pour entrer dans le gymnase et sortir du gymnase à la fin du défi éducatif		Chaque équipe sera pris en charge par un jeune arbitre pour entrer dans le gymnase et sortir du gymnase à la fin du défi éducatif
ZONE ARBITRAGE		ZONE ARBITRAGE
09H45		10H05
Vérification des licences Briefing arbitrage « des jeunes par les jeunes »		Vérification des licences Briefing arbitrage « des jeunes par les jeunes »
TERRAIN SYNTHETIQUE		TERRAIN SYNTHETIQUE
10H00		10H30
DEFI CONDUITE		DEFI CONDUITE



Passage des joueurs - joueuses en tenue de footballeur, footballeuse, obligatoire (maillots/shorts/chaussettes relevées sur les protèges tibias)

Présence uniquement des remplaçants et de l'encadrement (2 adultes) sur les bancs de touches ou la zone technique.

Les 2 équipes sont tenues d'être alignées 5 mn avant le début des rencontres à l'endroit prévu pour l'entrée des équipes.

Les équipes avant le match et à la fin du match se présentent au milieu du terrain et se serrent la main.

A la fin du match, les capitaines et les éducateurs de chaque équipe serrent la main de l'arbitre. Les éducateurs valident le résultat en signant le carton d'arbitrage.



FESTIVAL FOOT U13 PITCH – Phase régionale

ORGANISATION



La Fédération Française de Football et la Ligue du Football Amateur organisent le «Festival Foot U13 Pitch», une compétition à visée EDUCATIVE.

ORGANISATION DE LA PHASE REGIONALE

- Elle réunit 16 équipes garçons U13G et 12 équipes filles U13F.
- L'équipe U13G et l'équipe U13F qui sont éligibles aux conditions de participation et qui totaliseront le plus grand nombre de points, seront lauréats pour la Phase Nationale se déroulant les 31 mai, 1er et 2 juin 2019 à CAPBRETON.

CONDITION DE PARTICIPATION

- Pour les équipes U13G peuvent prendre part aux épreuves les U13G, U12G et U11G (3 maximum). La mixité est autorisée, U12F, U13F et U14F.
- Pour les équipes U13 F peuvent prendre part aux épreuves les U13F, U12F et U11F (3 maximum).
- Les joueurs et joueuses ne peuvent participer au festival que pour un seul club ou une entente déclarée et validée par un Comité Directeur de District.
- Les joueurs et joueuses doivent être qualifiés dans leur club au plus tard le 31 janvier 2019.
- Possibilité de faire jouer au maximum 4 joueurs ou joueuses mutés dont 2 hors période.
- Les équipes doivent être composées de 12 joueurs ou joueuses
 - Equipes U13G : 1 absence justifiée maxi, justificatifs datant de moins de 3 jours par rapport à la date du 04 mai 2019 (-40 points pas absence non justifiée)
 - Equipes U13F : 2 absences justifiées maxi, justificatifs datant de moins de 3 jours par rapport à la date du 04 mai 2019 (-40 points pas absence non justifiée)
- Le temps de jeu par joueur et joueuse doit être égal à 50% du temps de jeu total au minimum
- Le Comité d'Organisation statuera sur la justification des absences.
- Les équipes ne respectant pas ces critères ne pourront pas être qualifiées pour la Phase Nationale.

DEROULEMENT DES RENCONTRES

- Les litiges, réclamations et suites disciplinaires sont examinés à la fin de chaque rencontre par la Commission d'Organisation de la Ligue.
- Les décisions sont sans appel.

L'ARBITRAGE

- L'arbitrage au centre est assuré par des jeunes officiels désignés par la CRA.
- L'arbitrage à la touche doit être fait par les joueurs et joueuses qui seront désignés comme « arbitre assistants joueurs ». Ils seront accompagnés dans leur fonction par les responsables arbitrage.



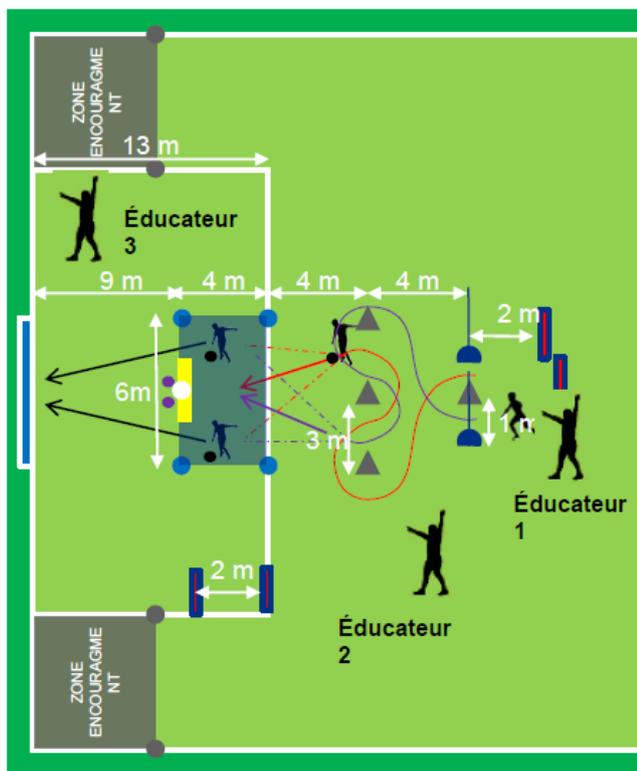
FESTIVAL FOOT U13 PITCH – Phase régionale

EPREUVES ET ATTRIBUTION DES POINTS



RENCONTRES / 240 points + bonus offensif	DEFIS TECHNIQUES / 120 points	QUIZ EDUCATIF / 120 points
<p>U13G : 1 Groupe de 16 - Formule échiquier</p> <p>U13F : 1 Groupe de 12 - Formule échiquier</p> <p>5 rencontres de 15' sans mi-temps</p>	<p>1 défi « conduite »</p> <p>1 défi « jonglage »</p>	<p>1 quiz « règles de vie » (5 questions)</p> <p>1 quiz « règles de jeu » (5 questions)</p>
<p>Attribution des points en fonction des victoires, nuls et défaites majorés d'un bonus offensif à partir de 2 buts marqués par rencontre)</p> <p>Tirage au sort pour la 1^{ère} rencontre</p> <p>Ordonnancement des matchs suivants : si égalité de points au classement, départage avec le défi Conduite (au 10^{ème} de seconde), puis tirage au sort.</p>	<p>1 passage par joueur - joueuse, (si moins de 12 joueurs - joueuses, tirage au sort pour un passage supplémentaire d'un ou plusieurs joueurs - joueuses de l'équipe)</p> <p>Temps de l'équipe « conduite » et Temps de l'équipe « jonglage »</p>	<p>1 questionnaire par joueur - joueuse</p>
<p><u>Attribution des points :</u></p> <p>Victoire : 48 points Nul : 24 points Défaite : 12 points</p> <p>Bonus offensif : 12 points</p>	<p><u>Attribution des points :</u></p> <p>Attribution des points en fonction d'un barème.</p> <p>Le barème est généré par le logiciel. Il est construit en fonction de la moyenne des temps du défi</p> <p><i>La meilleure performance aura 60 pts et les équipes les moins bien classées auront un minimum de 5 points</i></p>	<p><u>Attribution des points :</u></p> <p>1 point par bonne réponse</p> <p><i>Si moins de 12 joueurs - joueuses, 0 point par joueur - joueuse manquant.</i></p> <p>Total des points cumulés pour l'équipe</p>

Le classement final est réalisé par l'addition des points des 5 épreuves.



Objectif

Réaliser le meilleur temps possible en relais de 12 joueurs(ses).

Déroulé de l'atelier

Chaque joueur(se) doit réaliser une conduite de balle, une passe d'appui sur le mur de rebond pour arriver dans la zone de frappe et effectuer une frappe du côté de son choix afin d'atteindre une des cibles de la bêche. Le côté de départ est au choix.

Le chronomètre démarre quand le 1er joueur débute la conduite de balle (passage de la ligne) et il s'arrête au moment du tir du dernier joueur. Le départ du joueur suivant est déclenché au moment de la frappe sur le ballon du précédent (quand l'éducateur lâche l'épaule du joueur). Si le joueur manque le mur d'appui, il doit effectuer son tir avec un ballon de secours (à aller chercher au pied derrière le mur d'appui). Une fois le passage terminé, le joueur doit se diriger en zone d'encouragement. Un joueur qui ne respecte pas le circuit doit revenir à l'endroit de l'irrégularité pour continuer le slalom. Si le tir est déclenché après passage du mauvais côté du dernier cône, pas de bonus possible. Possibilité d'utiliser des cellules (passage entre les cellules du 1er joueur au départ et du dernier à l'arrivée).

Légende

- Départ gaucher
- Zone de frappe (ZF)
- Zone d'encouragement
- Mur d'appui sur le point de réparation

- Départ droitier
- Cellules de chronométrage
- Ballons de secours

Bonus / Malus

Si cible atteinte = -3 sec cible basse (1 rebond autorisé avant la cible) ou -10 sec cible haute sur le temps total. À chaque ballon secours utilisé, un malus de +5 secondes est additionné au temps total. Pas de bonus si le tir est déclenché à l'extérieur de la zone de frappe.

Éducateurs

Educ.1 : gestion des départs (tenir par l'épaule le joueur en attente) et chronométrage

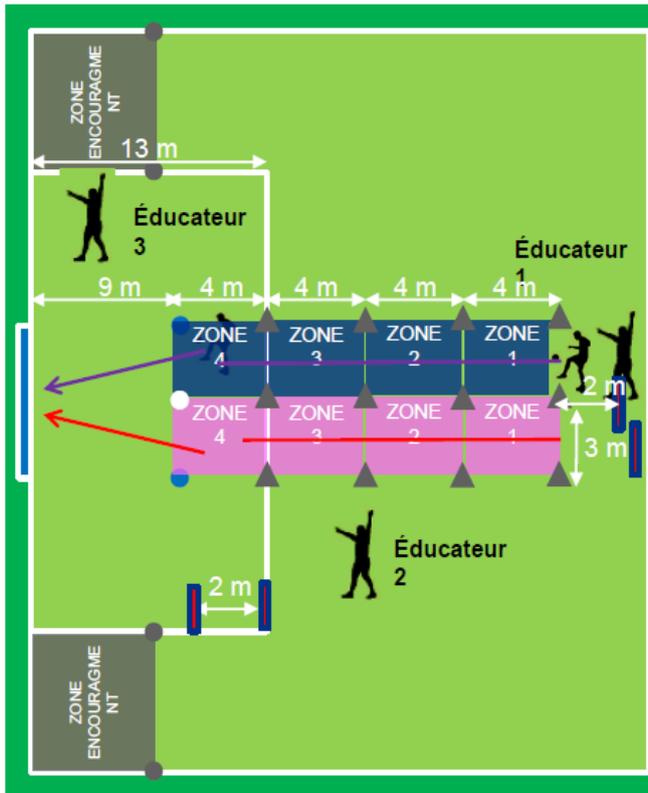
Educ.2 : gestion des passages (respect du circuit)

Educ.3 : prise de notes (comptabilisation des bonus/temps), gestion des ballons et des joueurs après le tir

Si moins de 12 joueurs(ses) :

Tirage au sort sur le terrain au sein de l'équipe pour compléter le nombre de joueurs manquants afin d'arriver à 12 passages : celui qui passe 2 fois, commence le relais et le termine.





Objectif

Réaliser le meilleur temps possible en relais de 12 joueurs(ses).

Atelier

Chaque équipe est évaluée sur le temps total de passages. Le but est de traverser les 4 zones en jonglant et effectuer une frappe de volée dans la dernière zone afin d'atteindre une des cibles. Si le joueur ne réussit pas à jongler jusqu'à la zone 4, il conduit le ballon jusqu'à cette zone pour effectuer un tir au sol. Toute sortie des zones équivaut à une perte de balle (mettre le ballon au sol pour conduite). Chaque frappe sur le ballon déclenche le départ du joueur suivant (montée de ballon quand l'éducateur lâche l'épaule du joueur). Une fois le passage terminé, le joueur doit se diriger en zone d'encouragement.

Le départ se fait balle au sol (possibilité à la main pour les filles), les 2 pieds sont autorisés (aucune surface de rattrapage). Le chronomètre démarre quand le 1er joueur entre dans la zone 1 et il s'arrête quand le 12ème joueur déclenche son tir. Possibilité d'utiliser des cellules (passage entre les cellules du 1er joueur au départ et du dernier à l'arrivée).

Légende

	Départ droitier		Départ gaucher
	Zone de jonglage		Cellules de chronométrage
	Zone d'encouragement		

Malus

Ballon tombé dans :

- Zone 1 = + 20 sec.
- Zone 2 = + 15 sec.
- Zone 3 = + 10 sec.
- Zone 4 = pas de pénalité

Bonus but (1 rebond max avant la bêche)

- Si cible atteinte, de volée = - 10 sec.
- Si cible atteinte, frappe au sol = - 3 sec.
- Pas de bonus si le tir est déclenché à l'extérieur de la zone de frappe (Z4)

Éducateurs

Educ.1 : gestion des départs (tenir par l'épaule le joueur en attente) et chronométrage

Educ.2 : gestion des passages (respect du circuit)

Educ.3 : prise de notes (comptabilisation des bonus, temps), gestion des ballons et des joueurs après le tir

Si moins de 12 joueurs

Tirage au sort sur le terrain au sein de l'équipe pour compléter le nombre de joueurs manquants afin d'arriver à 12 passages : celui qui passe 2 fois, commence le relais et le termine.





FESTIVAL FOOT U13 PITCH – Phase régionale
OPERATION ATTITUDES +



POUR LES JOUEURS / JOEUSES

- **Valoriser les bonnes attitudes des joueurs sur le terrain**
- **1 carton par équipe et par match remis par le capitaine**



POUR L'ENCADREMENT

VALORISER LES BONNES ATTITUDES DE L'ENCADREMENT EN SITUATION DE RENCONTRES

- **EDUCATEUR PRINCIPAL:**
 - ✓ **Attitude générale (joueurs(ses), arbitres, adversaires, organisation)**
 - ✓ **Interventions limitées pendant le jeu**
 - ✓ **Pertinence des interventions techniques**
 - ✓ **Participation de tous les joueurs / joueuses**
- **ACCOMPAGNATEUR :**
 - ✓ **Attitude générale (pas d'intervention pendant le jeu)**
 - ✓ **Respect des protocoles, du banc et des tenues**
 - ✓ **Gestion des rotations pour l'arbitrage**
 - ✓ **Soutien des joueurs**



FESTIVAL FOOT U13 PITCH- Phase régionale

PLAN DU SITE



Entrée du CTR



Accueil des Equipes

Administration
Accueil
CTR

Stade
DELPHINE
CASCARINO
**Zone
Echauffement**



Passage interdit

VESTIAIRES
1 et 2

Gymnase



Stade
EUGENIE
LE SOMMER

Entrée Quiz

Espace
QUIZ

VESTIAIRES
7 et 8

VESTIAIRES
3 et 4

Sortie
Quiz

Buvette

Stade
CHARLOTTE
BILBAULT

Sono



Entrée des équipes pour défis



Zone 1
Défi
technique

Zone 3
Défi
technique

Stade
AMANDINE
HENRY



Réservé
ORGANISATION

Terrain Synthétique

Zone 2
Défi
technique

Zone 4
Défi
technique

Stade
GRACE
GEYORO

VESTIAIRES
5 et 6



Hébergement

RESTAURATION
SOUS LE CHAPITEAU



FESTIVAL FOOT U13 PITCH – Phase régionale

DEROULEMENT DE LA JOURNEE



LIEUX	TERRAINS RENCONTRES	TERRAINS DEFIS	RESTAURATION
HORAIRES	4 Terrains	(4 ateliers défis)	
08H00	ACCUEIL ET BRIEFING ENCADREMENT LIGUE		
08H30	ACCUEIL DES EQUIPES		
09H15	BRIEFING RESPONSABLES TECHNIQUES DES EQUIPES		
09H15	QUIZ EDUCATIF EQUIPES U13 G de 3 à 16		
09H40	QUIZ EDUCATIF EQUIPES U13 G 1 et 2 + EQUIPES U13 F de 1 à 12		
09H45	VERIFICATION DES LICENCES BRIEFING ARBITRAGE EQUIPES U13G de 3 à 16	10H05	VERIFICATION DES LICENCES BRIEFING ARBITRAGE EQUIPES U13G 1et 2+ EQUIPES U13F de 1 à 12
10H00	DEFI CONDUITE EQUIPES U13G de 3 à 16	10H30	DEFI CONDUITE EQUIPES U13G 1et 2+ EQUIPES U13F de 1 à 12
10H30	RENCONTRE 1 (EQUIPES U13G de 9 à 16)		
10H50	RENCONTRE 1 (EQUIPES U13G de 1 à 8)		
11H10	RENCONTRE 1 (EQUIPES U13F de 7 à 12)		
11H30	RENCONTRE 1 (EQUIPES U13F de 1 à 6)		U13F 7 à 12
11H50	RENCONTRE 2 (EQUIPES U13G de 9 à 16)		U13F 1 à 6
12H10	RENCONTRE 2 (EQUIPES U13G de 1 à 8)		U13G de 9 à 16
12H30	RESTAURATION ENCADREMENT LIGUE		U13G de 1 à 8 + Jeunes Arbitres
13H00	DEFI JONGLAGE EQUIPES U13F de 1 à 12	13H30	DEFI JONGLAGE EQUIPES U13G de 1 à 16
13H30	RENCONTRE 2 (EQUIPES U13F de 7 à 12)		
13H50	RENCONTRE 2 (EQUIPES U13F de 1 à 6)		
14H10	RENCONTRE 3 (EQUIPES U13G de 9 à 16)		
14H30	RENCONTRE 3 (EQUIPES U13G de 1 à 8)		
14H50	RENCONTRE 3 (EQUIPES U13F de 7 à 12)		
15H10	RENCONTRE 3 (EQUIPES U13F de 1 à 6)		
15H30	RENCONTRE 4 (EQUIPES U13G de 9 à 16)		
15H50	RENCONTRE 4 (EQUIPES U13G de 1 à 8)		
16H10	RENCONTRE 4 (EQUIPES U13F de 7 à 12)		
16H30	RENCONTRE 4 (EQUIPES U13F de 1 à 6)		
16H50	RENCONTRE 5 (EQUIPES U13G de 9 à 16)		
17H10	RENCONTRE 5 (EQUIPES U13G de 1 à 8)		
17H30	RENCONTRE 5 (EQUIPES U13F de 7 à 12)		
17H50	RENCONTRE 5 (EQUIPES U13F de 1 à 6)		
18H15	CLÔTURE ET ANNONCE DES LAUREATS		



FESTIVAL FOOT U13 PITCH – Phase régionale

PREMIERES RENCONTRES



Groupe (9 à 16) U13 Garçons			
Horaire	Terrain	Rencontre 1	
10H30	Stade E. LE SOMMER	/	
10H30	Stade C. BILBAULT	/	
10H30	Stade A. HENRY	/	
10H30	Stade G. GEYORO	/	
Groupe (1 à 8) U13 Garçons			
Horaire	Terrain	Rencontre 1	
10H50	Stade E. LE SOMMER	/	
10H50	Stade C. BILBAULT	/	
10H50	Stade A. HENRY	/	
10H50	Stade G. GEYORO	/	
Groupe (7 à 12) U13 Filles			
Horaire	Terrain	Rencontre 1	
11H10	Stade E. LE SOMMER		
11H10	Stade C. BILBAULT	/	
11H10	Stade A. HENRY	/	
11H10	Stade G. GEYORO	/	
Groupe (1 à 6) U13 Filles			
Horaire	Terrain	Rencontre 1	
11H30	Stade E. LE SOMMER	/	
11H30	Stade C. BILBAULT		
11H30	Stade A. HENRY	/	
11H30	Stade G. GEYORO	/	

U13G de 1 à 8	
Classement R1	
1	
2	
3	
4	
5	
6	
7	
8	

U13G de 9 à 16	
Classement R1	
9	
10	
11	
12	
13	
14	
15	
16	

U13F de 1 à 6	
Classement R1	
1	
2	
3	
4	
5	
6	

U13F de 7 à 12	
Classement R1	
7	
8	
9	
10	
11	
12	





FESTIVAL FOOT U13 PITCH – Phase régionale

DEUXIEMES RENCONTRES



Groupe (9 à 16) U13 Garçons			
Horaire	Terrain	Rencontre 2	
11H50	Stade E. LE SOMMER	/	
11H50	Stade C. BILBAULT	/	
11H50	Stade A. HENRY	/	
11H50	Stade G. GEYORO	/	
Groupe (1 à 8) U13 Garçons			
Horaire	Terrain	Rencontre 2	
12H10	Stade E. LE SOMMER	/	
12H10	Stade C. BILBAULT	/	
12H10	Stade A. HENRY	/	
12H10	Stade G. GEYORO	/	
Groupe (7 à 12) U13 Filles			
Horaire	Terrain	Rencontre 2	
13H30	Stade E. LE SOMMER	/	
13H30	Stade C. BILBAULT	/	
13H30	Stade A. HENRY		
13H30	Stade G. GEYORO	/	
Groupe (1 à 6) U13 Filles			
Horaire	Terrain	Rencontre 2	
13H50	Stade E. LE SOMMER	/	
13H50	Stade C. BILBAULT	/	
13H50	Stade A. HENRY	/	
13H50	Stade G. GEYORO		

U13G de 1 à 8	
Classement R2	
1	
2	
3	
4	
5	
6	
7	
8	

U13G de 9 à 16	
Classement R2	
9	
10	
11	
12	
13	
14	
15	
16	

U13F de 1 à 6	
Classement R2	
1	
2	
3	
4	
5	
6	

U13F de 7 à 12	
Classement R2	
7	
8	
9	
10	
11	
12	





FESTIVAL FOOT U13 PITCH – Phase régionale

TROISIEMES RENCONTRES



Groupe (9 à 16) U13 Garçons			
Horaire	Terrain	Rencontre 3	
14H10	Stade E. LE SOMMER	/	
14H10	Stade C. BILBAULT	/	
14H10	Stade A. HENRY	/	
14H10	Stade G. GEYORO	/	
Groupe (1 à 8) U13 Garçons			
Horaire	Terrain	Rencontre 3	
14H30	Stade E. LE SOMMER	/	
14H30	Stade C. BILBAULT	/	
14H30	Stade A. HENRY	/	
14H30	Stade G. GEYORO	/	
Groupe (7 à 12) U13 Filles			
Horaire	Terrain	Rencontre 3	
14H50	Stade E. LE SOMMER		
14H50	Stade C. BILBAULT	/	
14H50	Stade A. HENRY	/	
14H50	Stade G. GEYORO	/	
Groupe (1 à 6) U13 Filles			
Horaire	Terrain	Rencontre 3	
15H10	Stade E. LE SOMMER	/	
15H10	Stade C. BILBAULT	/	
15H10	Stade A. HENRY	/	
15H10	Stade G. GEYORO	/	

U13G de 1 à 8	
Classement R3	
1	
2	
3	
4	
5	
6	
7	
8	

U13G de 9 à 16	
Classement R3	
9	
10	
11	
12	
13	
14	
15	
16	

U13F de 1 à 6	
Classement R3	
1	
2	
3	
4	
5	
6	

U13F de 7 à 12	
Classement R3	
7	
8	
9	
10	
11	
12	





FESTIVAL FOOT U13 PITCH – Phase régionale

QUATRIEMES RENCONTRES



Groupe (9 à 16) U13 Garçons				
Horaire	Terrain	Rencontre 4		
15H30	Stade E. LE SOMMER		/	
15H30	Stade C. BILBAULT		/	
15H30	Stade A. HENRY		/	
15H30	Stade G. GEYORO		/	
Groupe (1 à 8) U13 Garçons				
Horaire	Terrain	Rencontre 4		
15H50	Stade E. LE SOMMER		/	
15H50	Stade C. BILBAULT		/	
15H50	Stade A. HENRY		/	
15H50	Stade G. GEYORO		/	
Groupe (7 à 12) U13 Filles				
Horaire	Terrain	Rencontre 4		
16H10	Stade E. LE SOMMER		/	
16H10	Stade C. BILBAULT		/	
16H10	Stade A. HENRY			
16H10	Stade G. GEYORO		/	
Groupe (1 à 6) U13 Filles				
Horaire	Terrain	Rencontre 4		
16H30	Stade E. LE SOMMER		/	
16H30	Stade C. BILBAULT		/	
16H30	Stade A. HENRY		/	
16H30	Stade G. GEYORO			

U13G de 1 à 8	
Classement R4	
1	
2	
3	
4	
5	
6	
7	
8	

U13G de 9 à 16	
Classement R4	
9	
10	
11	
12	
13	
14	
15	
16	

U13F de 1 à 6	
Classement R4	
1	
2	
3	
4	
5	
6	

U13F de 7 à 12	
Classement R4	
7	
8	
9	
10	
11	
12	





FESTIVAL FOOT U13 PITCH – Phase régionale

CINQUIEMES RENCONTRES



Groupe (9 à 16) U13 Garçons			
Horaire	Terrain	Rencontre 5	
16H50	Stade E. LE SOMMER	/	
16H50	Stade C. BILBAULT	/	
16H50	Stade A. HENRY	/	
16H50	Stade G. GEYORO	/	
Groupe (1 à 8) U13 Garçons			
Horaire	Terrain	Rencontre 5	
17H10	Stade E. LE SOMMER	/	
17H10	Stade C. BILBAULT	/	
17H10	Stade A. HENRY	/	
17H10	Stade G. GEYORO	/	
Groupe (7 à 12) U13 Filles			
Horaire	Terrain	Rencontre 5	
17H30	Stade E. LE SOMMER		
17H30	Stade C. BILBAULT	/	
17H30	Stade A. HENRY	/	
17H30	Stade G. GEYORO	/	
Groupe (1 à 6) U13 Filles			
Horaire	Terrain	Rencontre 5	
17H50	Stade E. LE SOMMER	/	
17H50	Stade C. BILBAULT	/	
17H50	Stade A. HENRY	/	
17H50	Stade G. GEYORO	/	

U13G de 1 à 8	
Classement R5	
1	
2	
3	
4	
5	
6	
7	
8	

U13G de 9 à 16	
Classement R5	
9	
10	
11	
12	
13	
14	
15	
16	

U13F de 1 à 6	
Classement R5	
1	
2	
3	
4	
5	
6	

U13F de 7 à 12	
Classement R5	
7	
8	
9	
10	
11	
12	



CHANSON DE GESTES

ARBITRAGE

Connaissez-vous les gestes de l'arbitre et de ses assistants ? Comment différencier un coup franc d'un corner ou d'un six mètres ? Ce petit guide illustre et répond à toutes vos questions.
Par Philippe Meyers et Xavier Tubiana

LE COUP FRANC DIRECT

Du but, l'arbitre indique la direction du coup sanctionné.

LE COUP FRANC INDIRECT

But à la verticale - le coup franc est indirect.

LA RENTRÉE DE TOUCHE

Reprend le jeu par une touche, l'adversaire (par son but, photo 5) et son assistant (par son drapeau, photo 6) indiquent le sens d'attaque de l'équipe qui est bénéficiaire.

LE COUP DE PIED DE BUT

Le coup de pied de but, plus connu sous le nom de "six mètres", l'arbitre central (photo 3) et son assistant (photo 4) indiquent respectivement la surface et le but.

LE HORS-JEU

Déplace le bras à la verticale (photo 1). L'assistant signale une position de hors-jeu. L'arbitre central effectue un coup franc indirect (photo 2) après l'arbitrage. L'assistant vérifie l'inclusion de son bras pour désigner l'arbitre ou se tenir le poignet sanctionné de hors-jeu de l'autre côté du terrain (photo 11), au milieu de terrain (photo 11) ou de son côté du terrain (photo 12).

LE COUP DE PIED DE REPOSER

Tout en posant le bras à la verticale, l'arbitre indique l'endroit où le joueur doit se placer pour sanctionner une faute commise dans la surface de réparation.

L'AVANTAGE

Les deux bras levés vers l'avant, l'arbitre indique que le jeu se poursuit dans une situation "d'avantage".

LE COUP DE PIED DE COIN

Consigne du jeu d'exécution coup de pied de coin. Le drapeau de l'assistant indique la direction du pied de coin (photo 7). Le coup de pied de coin (photo 8) est exécuté en face de l'entraîneur avec son drapeau (photo 9).

LE REMPLACEMENT

L'entraîneur sollicite son remplaçant à l'horizontale entre ses deux bras levés. L'arbitre demande à effectuer un remplacement de joueur.



FESTIVAL FOOT U13 PITCH – Phase régionale

OPERATION PARENTS SUPPORTERS



La phase régionale du Festival Foot U13 PITCH doit être une grande fête du football. Les parents, nombreux à se déplacer pour cet événement doivent être des acteurs du Festival Foot U13 PITCH.

Ils doivent jouer un rôle actif en tant que « supporters » de leur équipe durant le Festival Foot U13 PITCH. Thème « COUPE DU MONDE 2019 »

Principes du concours des « parents supporters » :

- Les parents des joueuses et des joueurs des équipes qualifiées s'organisent en groupe de supporters et préparent des animations aux couleurs de la Nation attribuée par tirage au sort le 12 Avril 2019 - Stade de la Source à ORLEANS. MASCOTTE, DEGUISEMENTS, MAQUILLAGE, CHANTS, MUSIQUE, BANDEROLES...
- Les meilleurs groupes de supporters seront valorisés.

Critères de notation :

- FAIR PLAY : promotion des valeurs de la FFF (plaisir, respect, engagement, tolérance, solidarité).
- VISUEL : déguisements, maquillage, banderoles, nombre de supporters déguisés.
- AMBIANCE : chants, instruments de musique, dynamisme, partage.

Objectifs pour le club :

- Fédérer les parents autour d'un projet commun qui vise à soutenir leurs enfants.
- Donner une place aux parents et les inciter à prendre des responsabilités à terme dans le club.
- Responsabiliser les parents en tant que représentants de l'association pour donner une bonne image du club.

Un Jury récompensera les lauréats des « parents supporters »

U13G (16 places)



U13F (16 places)

