

**DIMANCHE
26 AVRIL
2026**



respect



plaisir

Festival **FOOT U13** PITCH

L'évènement foot,
éducatif et festif !

PHASE RÉGIONALE

sport

jeu



**STADE JULES LADOUMÈGUE
ROMORANTIN-LANTHENAY**



**Sous la Présidence
de Monsieur Antonio TEIXEIRA,**

Président de la Ligue Centre-Val de Loire de Football,

De Monsieur Jean Philippe PERRAGUIN,
Président du SO ROMORANTIN

De Monsieur Sylvain DURAND,
Président du Foot Sud 41

De Monsieur Michel REBRIOUX,
Responsable du Pôle technique

De Monsieur Sébastien GIRARD,
Président de la Commission Régionale Développement
et animation des Pratiques

Sous la responsabilité Technique
De la direction Technique Régionale
de Jérôme MONOT, Benjamin CAVOIZY, Antoine EVRAS,

et de Monsieur Mounire LYAME,
Président de la Commission Régionale des Arbitres





EN BREF

La Fédération Française de Football organise le Festival Foot U13 Pitch qui réunit l'ensemble des licencié(e)s U13, filles et garçons. Cet évènement se déroule sur trois phases : départementales, régionales et nationale.

L'objectif consiste à associer le sportif et l'éducatif, en ajoutant, aux matches et aux ateliers techniques, des quiz éducatifs afin de promouvoir les valeurs du Programme Éducatif Fédéral (Plaisir, Respect, Engagement, Tolérance et Solidarité)

LE CALCUL DES POINTS



50% DES POINTS

Critère sportif : les matches qui se déroulent sur des demi-terrains et se jouent à 8 contre 8 selon le règlement fédéral du football d'animation.



25% DES POINTS

Critère sportif : défis techniques conduite de balle et jongles



25% DES POINTS

Critère éducatif : quiz règles du jeu et règles de vie.

La Ligue Centre Val de Loire se charge d'organiser la phase Régionale Une équipe garçons et une équipe filles issues du festival U13/U13F seront qualifiées à la phase nationale qui aura lieu à Cap Breton le Vendredi 5 au Dimanche 7 Mai 2026

Thème de cette saison : Coupe du Monde 2026





Règlement Festival U13/U13F

Les joueurs et joueuses doivent être licenciés et qualifiés dans leur club au plus tard le 31 janvier 2026.

Pendant toute la durée du FFU13 G / FFU13 F, le nombre de joueurs /joueuses titulaires d'une licence mutation pouvant être inscrit(e)s sur la feuille de match est limité à 4 dont 1 maximum ayant changé de club hors période.

Toute équipe qui ne respecte pas les dispositions ci-avant énoncées pourra, en cas de qualification, être interdite de participer à la phase suivante du FFU13 G / FFU13 F au titre de la saison en cours.

Pendant les tours de qualification uniquement, une joueuse peut participer avec son club aussi bien au FFU13 G qu'au FFU13 F, sous réserve que les deux événements n'aient pas lieu lors du même week-end et dans le respect de l'article 155 des Règlements Généraux de la FFF relatif à la mixité.

Une joueuse qui a participé avec son club au FFU13 G lors de la phase départementale, peut participer au FFU13 F lors de la phase régionale avec ce même club, et inversement. Il en est de même entre la phase régionale et la phase nationale. Le joueur / la joueuse suspendu(e) en raison de faits survenus en compétition officielle est interdit de participer au Festival Foot U13 Pitch.

Un match de Festival Foot U13 Pitch ne permet pas à un(e) licencié(e) de purger une suspension prononcée en raison de faits survenus en compétition officielle.

CONDITIONS DE PARTICIPATION

	PHASE DÉPARTEMENTALE PHASE RÉGIONALE	PHASE NATIONALE
GARÇONS	12 joueurs, Cat. U14F, U13/U13F, U12/U12F, U11 (3 max), -40 points par absence *	
		12 joueurs, dont 8 minimum ayant participé à la phase régionale
FILLES	12 joueuses, Cat. U13F/U12F/U11F (3 max), -40 points par absence*	
		12 joueuses, dont 8 minimum ayant participé à la phase régionale

***Plus d'absence excusée autorisée, c'est la commission d'organisation qui statuera**

Votre feuille de match sera à envoyer à kgadier@centre.fff.fr avant le Jeudi 23 Avril pour vérification des points ci-dessus





ATTRIBUTION DES POINTS

Matches	Défi Jonglage	Défi Conduite	Quiz Règles de vie	Quiz Règles du jeu
/ 240 points + bonus offensif (60 points)	/ 60 points	/ 60 points	/ 60 points	/ 60 points
<p>Formule Echiquier 5 rencontres de 15min sans mi-temps</p> <p>Attribution des points en fonction des victoires, nuls et défaites majorées d'un bonus offensif possible à partir du 2ème but marqué par match</p> <p>Tirage au sort de la 1^{ère} rencontre.</p> <p>Ordonnement des matchs suivants : si égalité de points au classement, départage avec le Défi Conduite (au 10^{ème} de seconde), puis tirage au sort.</p> <p>Victoire : 48 points Nul : 24 points Défaite : 12 points Bonus offensif : 12 points</p>	<p>Attribution des points en fonction d'un barème.</p> <p>Le barème est généré par le logiciel dédié à l'opération.</p> <p>Il est construit en fonction de la moyenne des temps du défi</p> <p><i>La meilleure performance aura 60 pts et les équipes les moins bien classées auront un minimum de 5 points.</i></p>	<p>1 point par bonne réponse/joueur</p> <p>Total des points cumulés pour l'équipe:</p> <p>Si moins de 12 joueurs(ses), la note générale de l'équipe sera ramenée sur 12 joueurs/joueuses</p> <p>Le ratio sera automatiquement effectué par le logiciel de suivi</p>		



Le classement final est réalisé par l'addition des points des 5 épreuves. (en cas d'égalité entre 2 ou plusieurs équipes, départage par le Défi Jonglage au 10^{ème} de seconde puis différence de buts sur les rencontres de la journée)



**DIMANCHE
26 AVRIL
2026**

Festival **FOOT U13** PITCH



PHASE RÉGIONALE

U13 MASCULINS

STADE JULES LADOUMÈGUE - ROMORANTIN-LANTHENAY



UNION FOOT TOURAINE



J3S AMILLY



ETOILE BLEUE
ST-CYR-SUR-LOIRE



CJ FLEURY-LES-AUBRAIS



FA SAINT-SYMPHORIEN



SARAN FC



US MER



FC DROUAIS



BLOIS FOOTBALL 41



C'CHARTRES FOOTBALL



GAZELEC BOURGES



AS NOGENT-LE-ROTROU



BOURGES FC



LA BERRICHONNE DE
CHÂTEAUROIX



US ORLÉANS



FC DÉOLS

**DIMANCHE
26 AVRIL
2026**

Festival **FOOT U13** PITCH



PHASE RÉGIONALE

U13 FÉMININES

STADE JULES LADOUMÈGUE - ROMORANTIN-LANTHENAY



**ETOILE BLEUE
ST-CYR-SUR-LOIRE**



SMOC ST-JEAN-DE-BRAYE



AS MONTS



US ORLÉANS



BLOIS FOOTBALL 41



FC DROUAIS



BOURGES FC

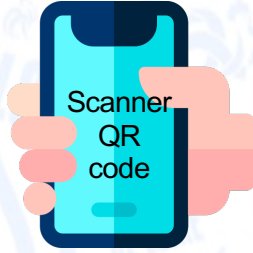


**LA BERRICHONNE DE
CHÂTEAURoux**



Suivi de la compétition

La compétition sera à suivre sur le site :



Disponible à partir du 15
Avril 2026



PARENTS SUPPORTERS



Chaque équipe qualifiée aux finales du Festival Foot U13 représente un Pays participant à la Coupe du Monde 2026. Tous les acteurs du match ont un rôle à jouer, des enfants aux parents, en passant par l'éducateur

L'équipe

Prévoir des maillots ou confectionner des tee-shirts aux couleurs de son club/Pays.

L'éducateur/l'éducatrice

Possibilité de rajouter du maquillage ou des accessoires permettant d'illustrer votre club/Pays (chapeau, vêtements associés...)

Parents et accompagnateurs

Acteurs des matchs des enfants (supporters de leur équipe !), ils doivent également s'inscrire dans le thème de cette journée. Quelques exemples: prévoir des porteurs de drapeaux, construire des banderoles, venir déguisés, accompagnement musical, chants...

Critères d'Evaluation

Equipes	Supporters			Equipe	Educateur	Total	Classement
	Visuel 6 pts	Ambiance 2 pts	Fair play 2 pts	Visuel 7 pts	Visuel 3 pts	20 pts	



CARTON VERT



Cette opération consiste à encourager et valoriser les bonnes actions par la remise d'un carton vert aux joueurs ayant accompli des actions fair-play dans l'esprit du jeu, le respect des arbitres et des adversaires.

Objectif :

Valoriser les comportements positifs et les actes de fair-play chez les jeunes : chaque éducateur devra désigner un joueur pour l'ensemble de la finale régionale. Ce joueur sera invité à la cérémonie de récompenses afin d'être mis à l'honneur.



PLAISIR



RESPECT



ENGAGEMENT



TOLÉRANCE



SOLIDARITÉ

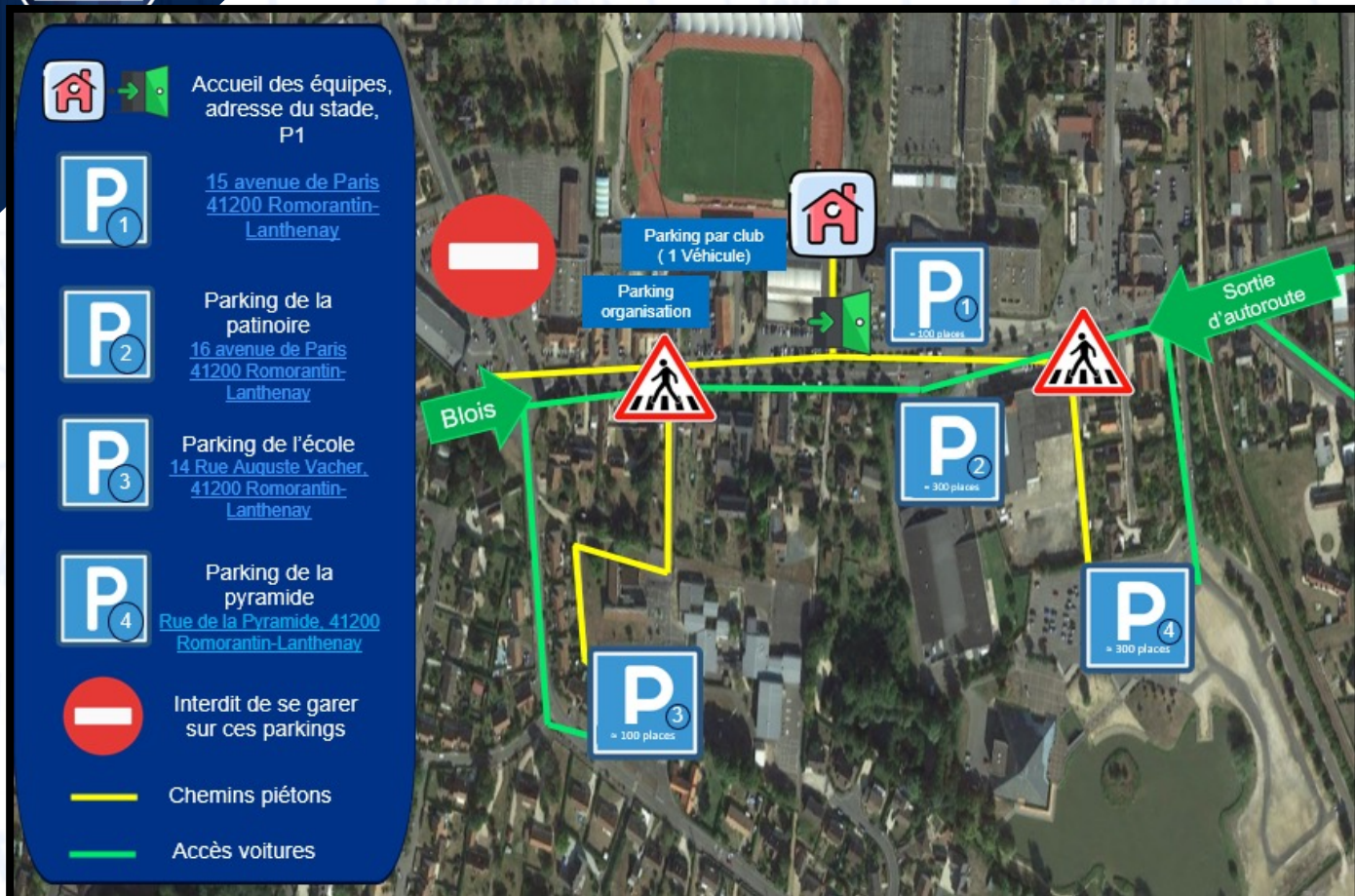
ARBITRAGE DES JEUNES PAR LES JEUNES

Objectifs :

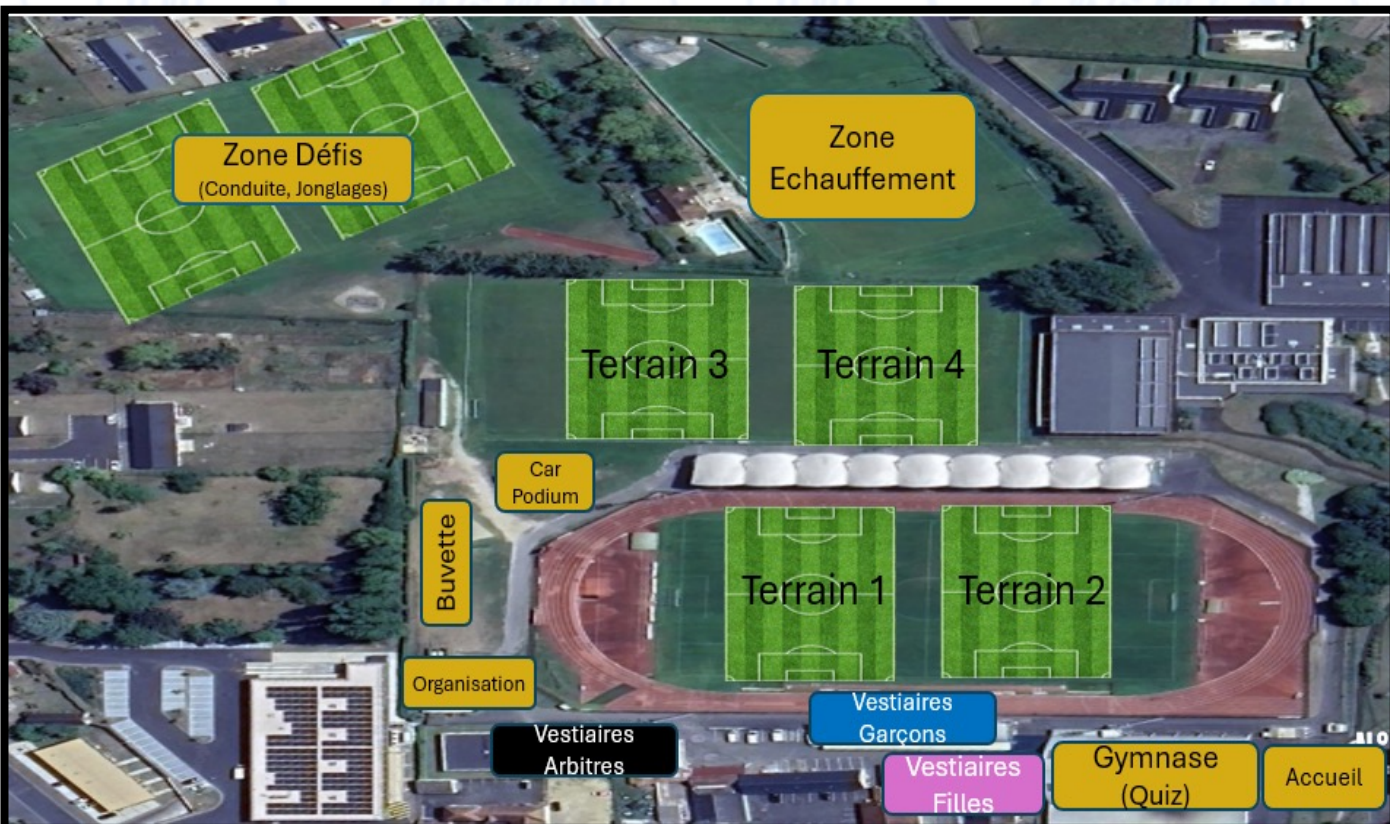
- ✓ Appliquer et maîtriser la règle du Hors-jeu
- ✓ Observer les déplacements des joueurs : Alignement défensif...
- ✓ Apprécier la difficulté de la tâche (Être indulgent sur l'arbitrage)
- ✓ Travailler sa concentration
- ✓ Gérer son stress
- ✓ Prendre des responsabilités et améliorer l'estime de soi



PLAN PARKING



PLAN COMPLEXE





PROGRAMME

	Equipes U13G de 1 à 8	Equipes U13F de 1 à 4	Equipes U13G de 9 à 16	Equipes U13F de 5 à 8
Accueil (Devant Gymnase)	9h00	9h00	9h30	9h30
Quiz (Gymnase)	9h30	9h30	10h00	10h00
Defis conduite	10h10	10h10	10h40	10h40
Défis jonglages	13h30	14h10	13h50	14h10

RENCONTRES

	Terrain 1	Terrain 2	Terrain 3	Terrain 4
10h50	M1	M1	M1	M1
11h10	M1	M1	M1	M1
11h30	M1	M1	M1	M1
11h50	M2	M2	M2	M2
12h10	M2	M2	M2	M2
12h30	M2	M2	M2	M2
REPAS				
14h20	M3	M3	M3	M3
14h30	M3	M3	M3	M3
14h50	M3	M3	M3	M3
15h10	M4	M4	M4	M4
15h30	M4	M4	M4	M4
15h50	M4	M4	M4	M4
16h10	M5	M5	M5	M5
16h30	M5	M5	M5	M5
16h50	M5	M5	M5	M5
17h20	Remise des récompenses			

**5 Matchs de 15min
sans mi-temps**



QUIZ

25% des points
Règles de vie, Règles du jeu

Procédure de réponse

Dès que la question est lancée :

- Appuyez sur la touche correspondant au numéro de réponse choisie : 1 ou 2 ou 3
- **Attention : pas de retour en arrière possible, vote définitif**
- **OK** s'affiche sur l'écran pour indiquer que votre réponse est enregistrée



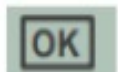
Pictogrammes du LCD :



Le boîtier est connecté au récepteur



Le vote est lancé

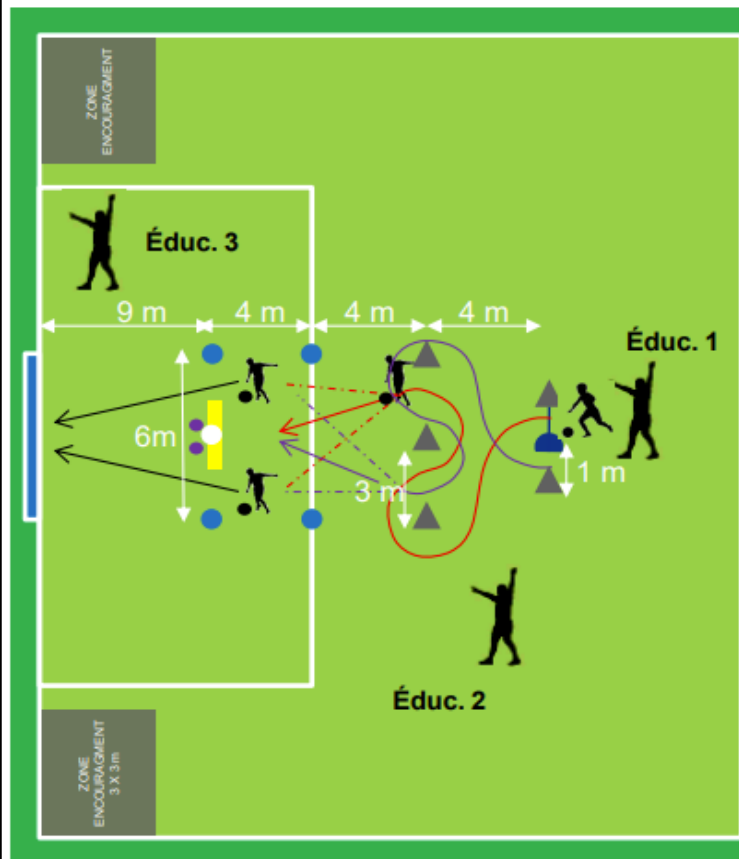


Le vote est reçu

Travailler le Quiz



PHASE REGIONALE – DEFIS CONDUITE



Objectif

Réaliser le meilleur temps possible en relais de 12 joueurs(ses).

Déroulé de l'atelier

Chaque équipe est évaluée sur le temps total des passages en continu.

Chaque joueur(se) doit réaliser une conduite de balle, une passe d'appui sur le mur de rebond et effectuer une frappe du côté de son choix afin d'atteindre une des cibles de la bèche. Le côté de départ est au choix.

Le chronomètre démarre quand le 1er joueur débute la conduite de balle (passage de la ligne) et il s'arrête au moment du tir du dernier joueur. Le départ du joueur suivant est déclenché au moment de la frappe sur le ballon du précédent (quand l'éducateur lâche l'épaule du joueur). Si le joueur manque le mur d'appui ou si le ballon sort sur le côté (assiettes bleues) après avoir touché le mur d'appui, il doit effectuer son tir avec un ballon de secours (à aller chercher au pied derrière le mur d'appui) depuis le rectangle symbolisé par les assiettes bleues. Une fois le passage terminé, le joueur doit se diriger en zone d'encouragement. Un joueur qui ne respecte pas le circuit doit revenir à l'endroit de l'irrégularité pour continuer le slalom.

Légende

-  Départ gaucher
-  Départ droitier
-  Zone d'encouragement
-  Mur d'appui sur le point de réparation
-  Ballons de secours

Bonus / Malus

Si cible atteinte = -3 secondes cible basse (1 rebond autorisé avant la cible) ou -10 secondes cible haute sur le temps total. À chaque ballon secours utilisé, un malus de +5 secondes est additionné au temps total.

Éducateurs

Educ.1 : gestion des départs et chronométrage principal (tenir par l'épaule le joueur en attente)

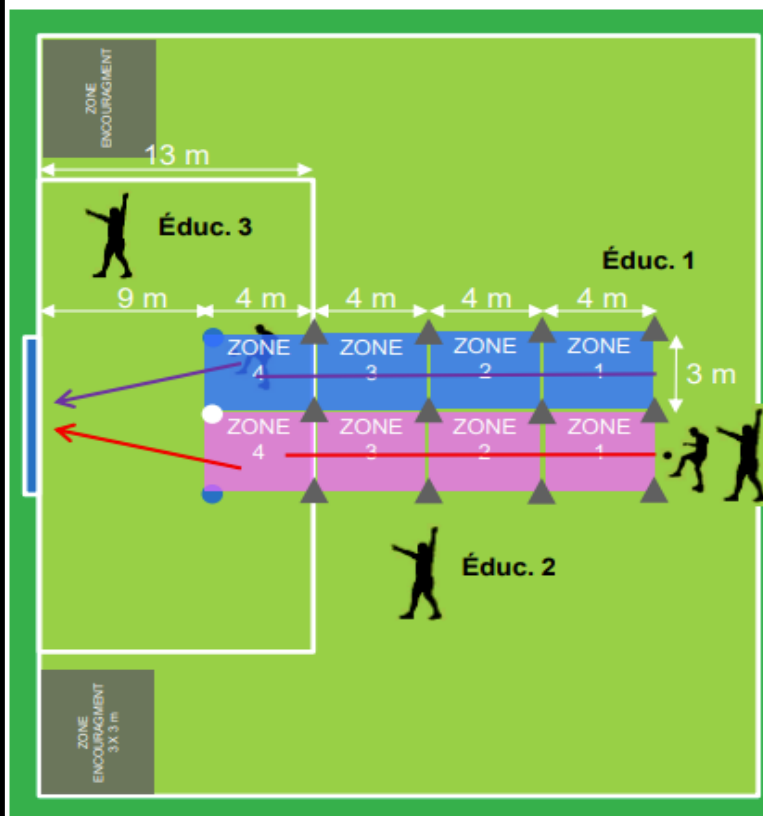
Educ.2 (resp. atelier) : démonstration, gestion des passages (respect du circuit) et chronométrage de secours

Educ.3 : prise de notes (comptabilisation des bonus/temps), gestion des ballons et des joueurs après le tir

Si moins de 12 joueurs(ses):

Tirage au sort sur le terrain au sein de l'équipe pour compléter le nombre de joueurs manquants afin d'arriver à 12 passages : celui qui passe 2 fois, commence le relais et le termine.

PHASE REGIONALE – DEFIS JONGLAGE



Objectif

Réaliser le meilleur temps possible en relais de 12 joueurs(ses).

Atelier

Chaque équipe est évaluée sur le temps total de passages en continu. Le but est de traverser les 4 zones en jonglant et effectuer une frappe de volée ou ½ volée dans la dernière zone afin d'atteindre une des cibles. Si le joueur ne réussit pas à jongler jusqu'à la zone 4, il conduit le ballon jusqu'à cette zone pour effectuer un tir au sol. Toute sortie des zones équivaut à une perte de balle (mettre le ballon au sol pour conduite). Chaque frappe sur le ballon déclenche le départ du joueur suivant (montée de ballon quand l'éducateur lâche l'épaule du joueur). Une fois le passage terminé, le joueur doit se diriger en zone d'encouragement.

Le départ se fait balle au sol (possibilité à la main pour les équipes filles), les 2 pieds sont autorisés (aucune surface de rattrapage). Le chronomètre démarre quand le 1er joueur entre dans la zone 1 et il s'arrête quand le 12ème joueur déclenche son tir. Le départ est d'abord déclenché côté gauchers puis côté droitiers (ou inversement si nécessité liée au tirage au sort).

Légende



Malus

Ballon tombé ou mis au sol dans :

- Zone 1 = + 20 sec.
- Zone 2 = + 15 sec.
- Zone 3 = + 10 sec.
- **Zone 4 = + 5 sec.**

Bonus but (1 rebond max avant la bêche)

- Si cible atteinte au choix, de volée ou ½ volée = - 10 sec.
- Si cible atteinte au choix, frappe au sol = - 3 sec.
- Pas de bonus si le tir est déclenché à l'extérieur de la zone de frappe (Z4)

Éducateurs

Educ.1 : gestion des départs et chronométrage principal (tenir par l'épaule le joueur en attente)

Educ.2 (resp. atelier) : démonstration, gestion des passages (respect du circuit) et chronométrage de secours

Educ.3 : prise de notes (comptabilisation des bonus, temps), gestion des ballons et des joueurs après le tir

Si moins de 12 joueurs

Tirage au sort sur le terrain au sein de l'équipe pour compléter le nombre de joueurs manquants afin d'arriver à 12 passages : celui qui passe 2 fois, commence le relais et le termine (inverser l'ordre de passage s'il s'agit d'un droitier)..



BUVETTE

Sologne Romorantin Foot 41 proposera une buvette ce jour-là :



MINISTÈRE DE L'ÉCONOMIE, DES FINANCES ET DE LA RELANCE
Liberté Égalité République

Secrétariat général

Faites bonne impression

Je préserve le papier lorsque je privilégie le numérique

BÉROY VERT

BercyLab mobilisé pour un monde plus vert

Aucune brochure ne sera imprimée par l'organisation



Serait-il utile d'imprimer la brochure alors que je peux l'avoir sur mon smartphone en version numérique ?

